

Aqua-Fluid CC

8161

Speciální přísada do vodou ředitelných systémů na lakování nábytku pro průmyslovou aplikaci.

POPIS PRODUKTU

Číslo produktů

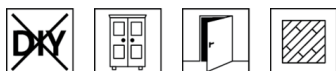
8161089010

Všeobecné informace

Speciální roztok pro laky na nábytek na vodou ředitelné bázi ke snížení základní viskozity. Přidáním přípravku Aqua-Fluid CC (8161) lze produkt připravit pro nanášení poléváním.

Oblasti použití

Přísada do vodouředitelných laků na nábytek a interiérové vybavení



ZPRACOVÁNÍ

Pokyny pro zpracování



- Před použitím produkt pečlivě promíchejte
- Teplota materiálu, podkladu a okolí při aplikaci musí dosahovat minimálně + 15 °C.
- Produkt pečlivě, postupně vmíchejte Aqua-Fluid CC 8161 do laku.
- Silný ředící účinek
- Schnutí celého systému povrchové úpravy není přidáním Aqua-Fluid CC 8161) nijak ovlivněno.
- Natužená směs musí být zpracována tak, jak je uvedeno v příslušném technickém listu.
- Jakákoliv změna v posloupnosti zpracování, podmínkách prostředí, nedodržení pokynů nebo použití produktů, které nejsou uvedeny, může negativně ovlivnit výsledek.
- Dodržujte prosím směrnici ARL 150 - Pracovní směrnice pro vodou ředitelné laky na nábytek.

Přidané množství



Přídavek max. do 10%

Množství přidávaného aditiva se liší v závislosti na oblasti použití a použitým systémem. Kontaktujte prosím svého obchodního zástupce nebo technika. Kontaktujte svého obchodního zástupce.

Doporučená viskozita pro aplikaci

50 - 70 Sekund DIN 53211 (4mm-výtokový pohárek při 20°C)

Čištění pracovních nástrojů

Umyjte ihned po použití vodou.

**POKYNY PRO OBJEDNÁVÁNÍ****Velikosti balení**

1l, 5l

DALŠÍ POKYNY**Životnost / skladování**

Min. 1 rok/-y/let v originálně uzavřeném obalu.



Skladujte chráněné před vlhkostí, přímým slunečním zářením, mrazem a vysokých teplot (nad 30 °C).

Bezpečnostně technické údaje

Produkt je vhodný pouze pro průmyslové použití.



Podrobnější informace o bezpečnosti při přepravě, skladování, manipulaci a likvidaci najdete v příslušném bezpečnostním listu. Aktuální verzi najdete na www.lakyadler.cz.